

OBJECTIFS

- Savoir utiliser techniquement l'outil Webex
- Concevoir des supports adaptés à l'animation en classe virtuelle
- Adopter les techniques d'animation appropriées à la classe virtuelle
- S'entraîner à l'animation

CONTENU DE LA FORMATION

Pré positionnement

JOUR 1

Classe virtuelle 1 (2 heures)

- Présentation des différentes parties de l'outil
- Création d'une check-list de paramétrages à effectuer
- Réflexion sur l'importance d'une animation particulière pour une classe virtuelle
- Démonstration d'une animation par le formateur
- Explications des fonctionnalités et des techniques d'animation utilisées

Classe virtuelle 2 (2 heures)

- Prise en main et paramétrage d'une classe virtuelle par les apprenants à l'aide de leur check-list
- Réflexion sur l'importance de la conception spécifique d'un support de classe virtuelle
- Exemples d'interactivités
- 8 conseils pour la conception
- Instructions pour un atelier intersession

Atelier intersession autonome : 4 heures de travail collaboratif en sous-groupe

JOUR 2

Classe virtuelle 3 (2 heures)

- Présentation du travail effectué lors de l'atelier (Apport du formateur)
- Présentation de l'évaluation des 5 compétences requises pour l'animation d'une classe virtuelle
- Entraînement évalué

Classe virtuelle 4 (2 heures)

- Entraînement évalué
- Debrief global sur les 5 compétences requises pour l'animation d'une classe virtuelle
- Retour sur les attentes

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Interactivités, session scindée, sondages et outils annexes (Klaxoon)

PUBLICS

Tout public

PRÉREQUIS

Aucun

ÉVALUATION

Entraînement individuel

FORMATEURS

Nos formateurs sont tous issus du monde de la banque et de l'assurance.
(Liste non exhaustive)



ALZINA
Stéphane



MIRALE
Lionel

DURÉE : 2 jours soit 12 heures

MOYENS TECHNIQUES :

Ordinateur, internet

PRIX : 3 800 € la formation

*Possibilité de dégressivité
Maxi : 8 à 12 personnes*

LIEU : En classe virtuelle